



СибГУТИ

# РАЗРАБОТКА КОНЦЕПТА ДИЗАЙНА РОБОТА, СОЗДАНИЕ ЕГО ТРЕХМЕРНОЙ МОДЕЛИ И АНИМАЦИОННОГО ВИДЕОРОЛИКА

Тимофеев Никита Александрович

# Цели и задачи



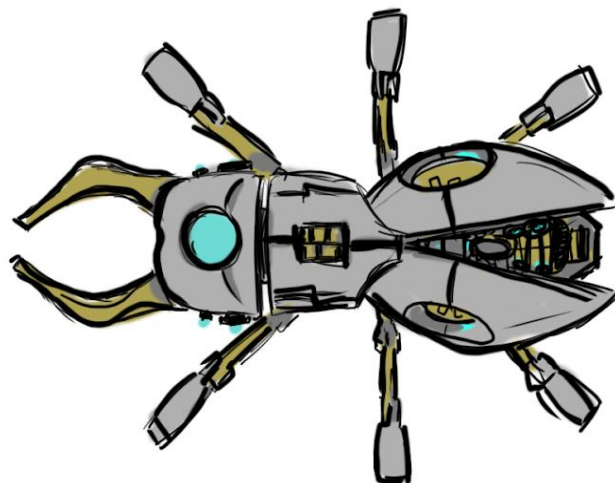
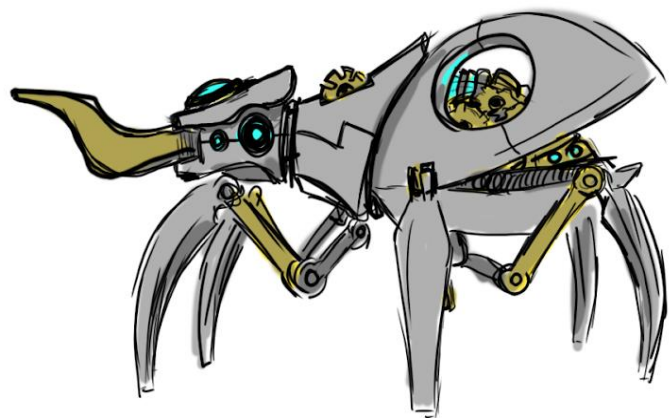
**Основная цель работы** — демонстрация применения современного программного обеспечения в сфере трёхмерной графики для прохождения полного цикла создания модели робота с заранее определенным дизайном.

## Используемое программное обеспечение:

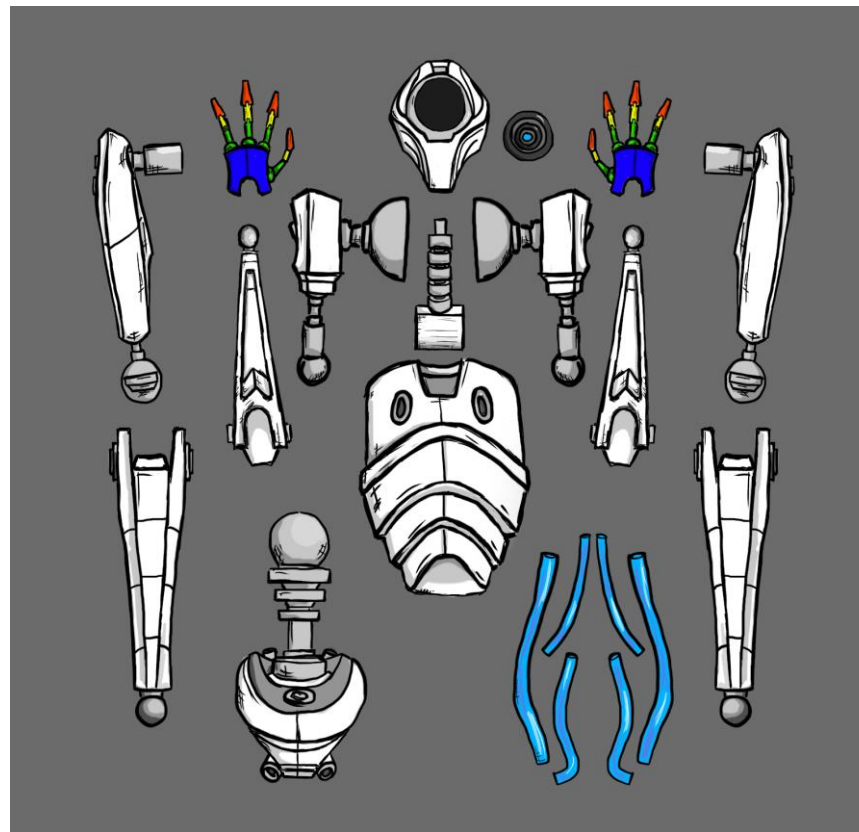
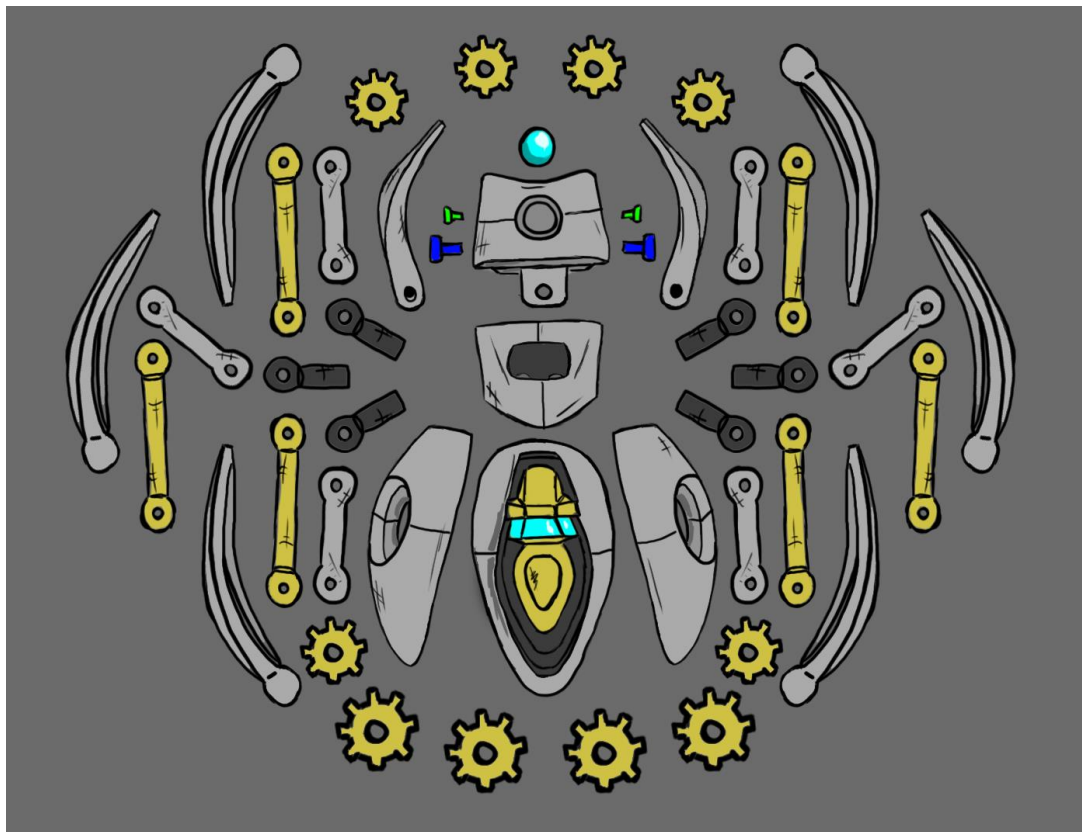
- Zbrush 2020
- 3Ds Max 2020
- DaVinci Resolve
- Adobe Photoshop 2019



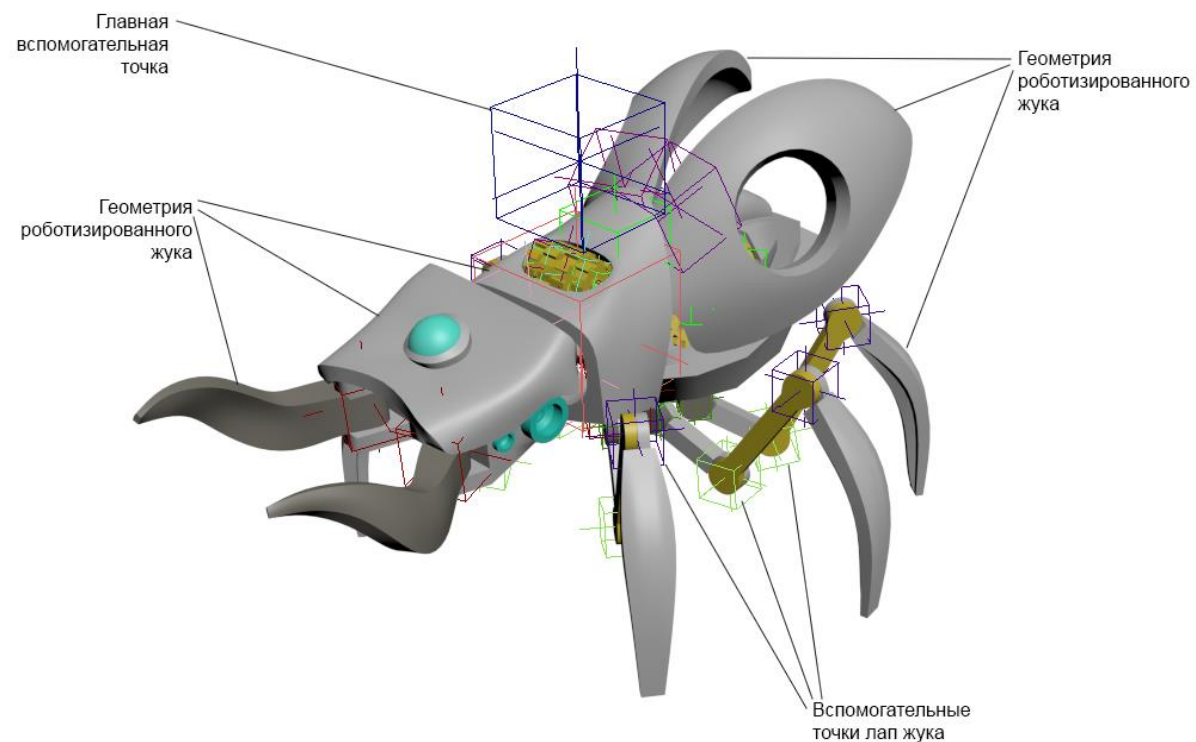
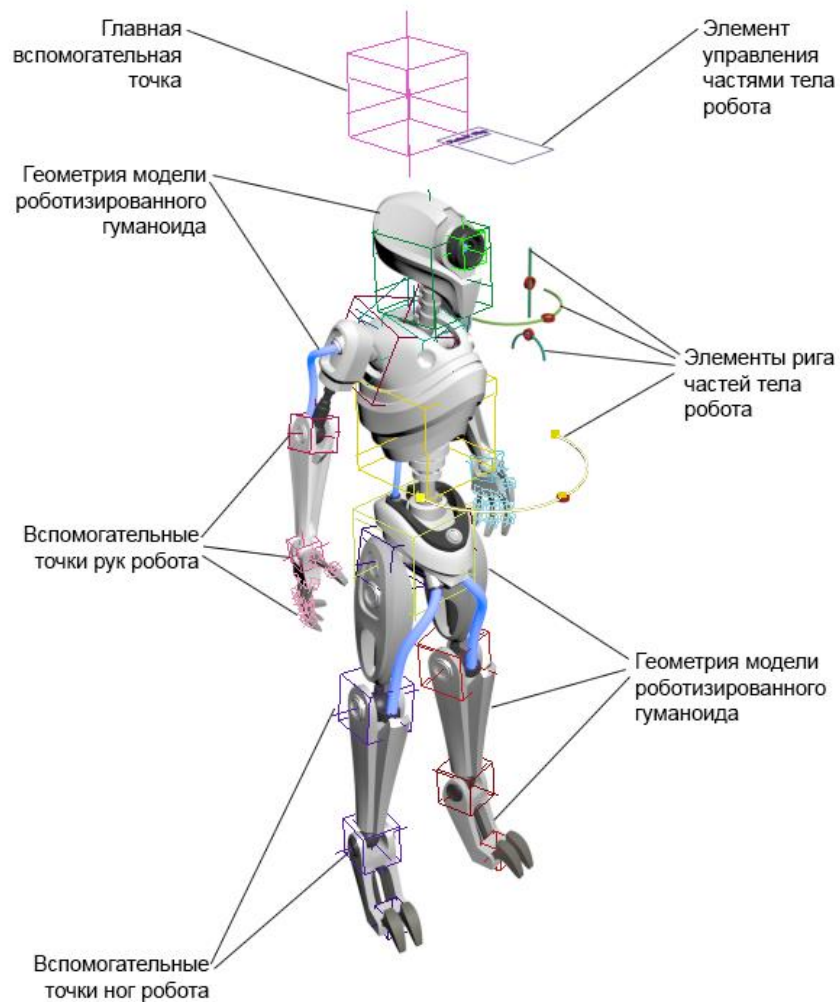
## Концепт-арты



## Референсы элементов

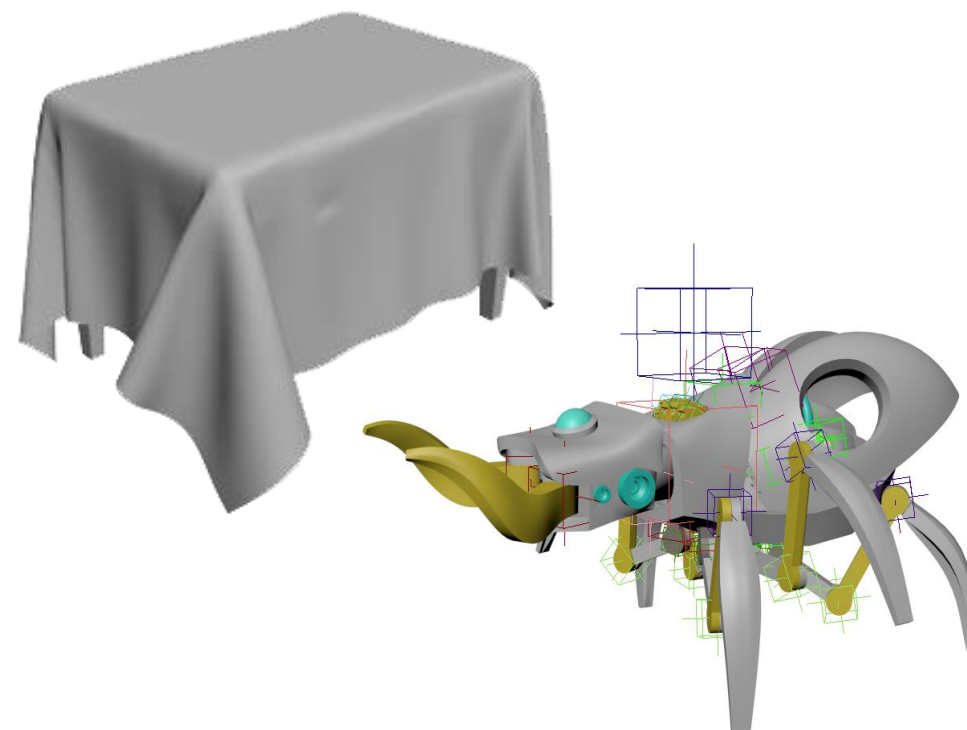
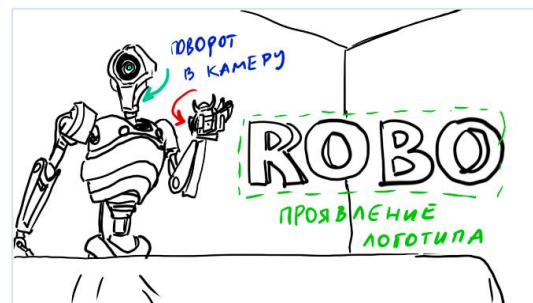
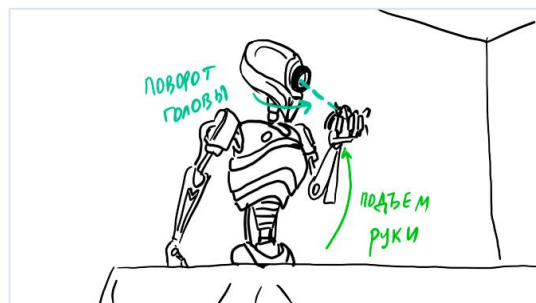
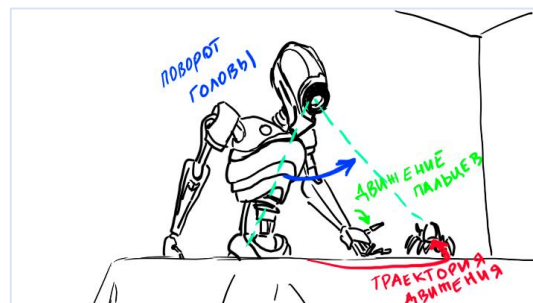
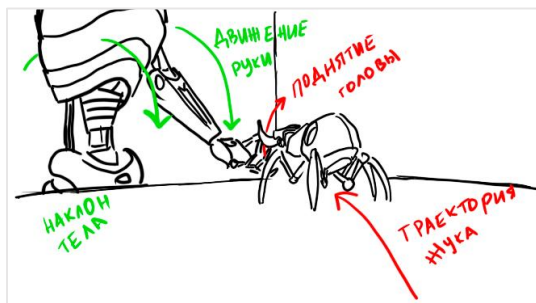


# Разработка моделей и системы управления



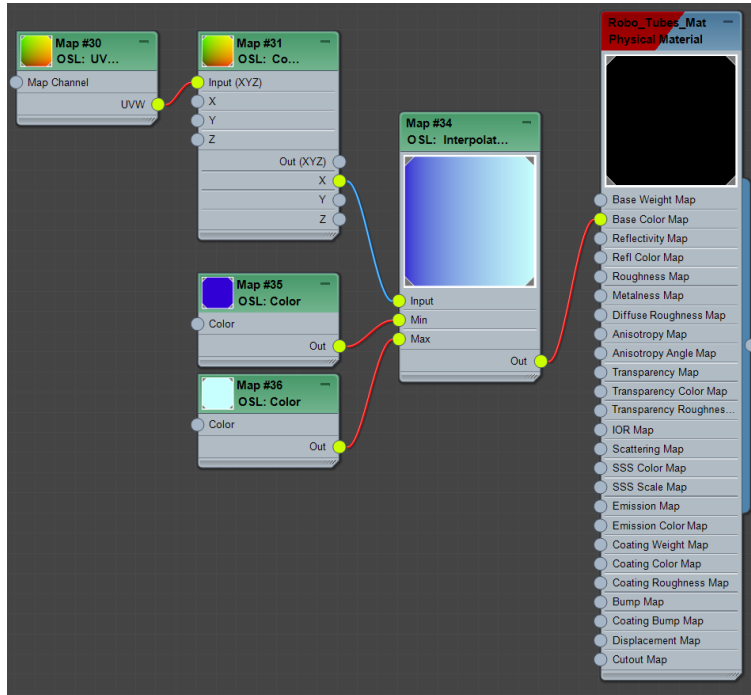


## Раскадровка



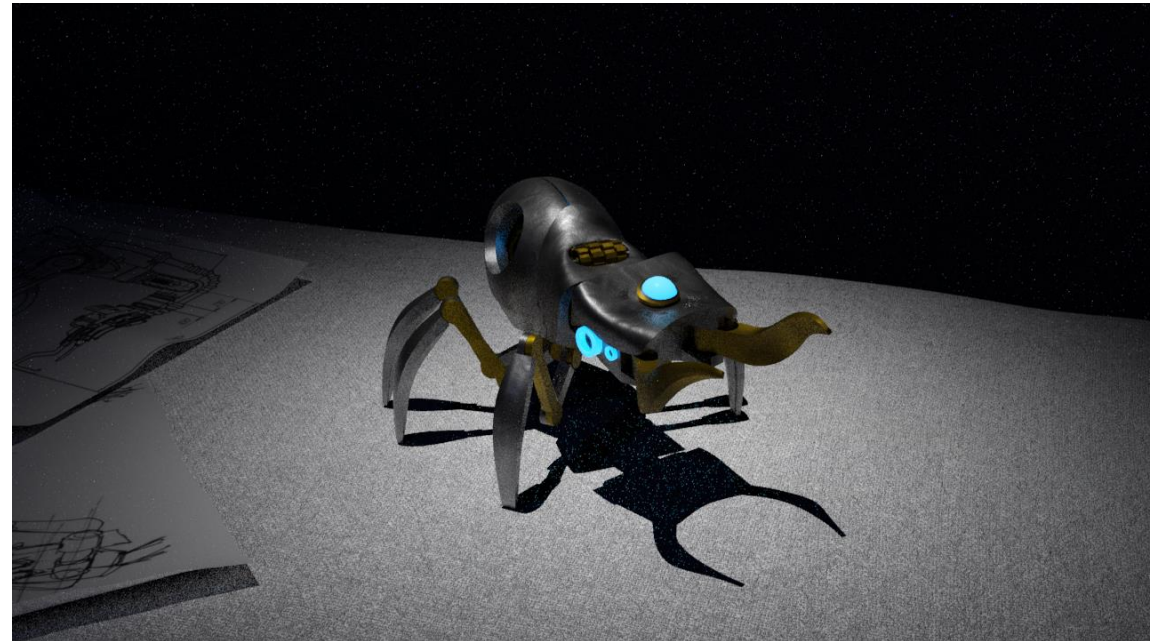
## АНИМАЦИЯ И СИМУЛЯЦИЯ

# Разработка видеоролика

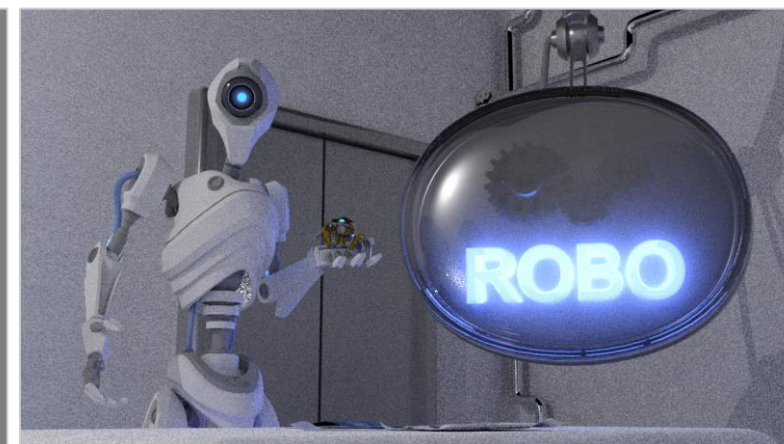
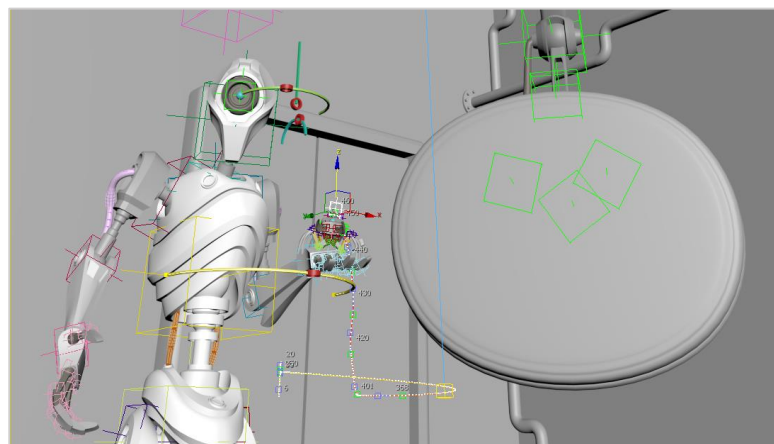
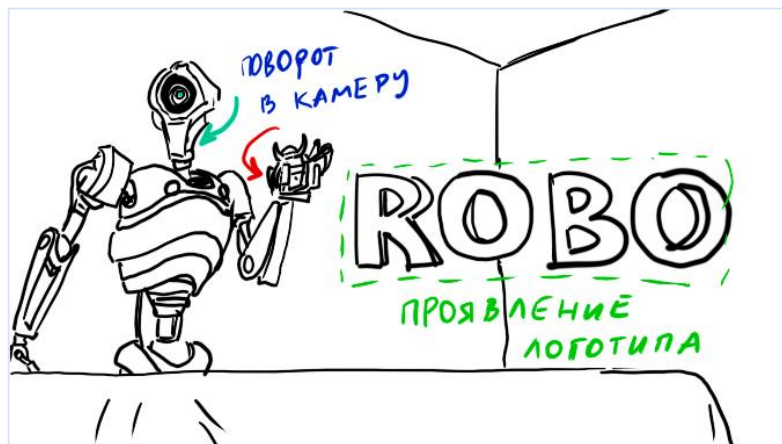


Создание материалов

Сборка и визуализация



# Заключение



В ходе работы выполнен полный цикл процесса создания анимационного видеоролика с разработанными по концептам трехмерными моделями роботов.





# Спасибо за внимание!